C++

第一章

1-2:

 是高级语言

 将客观事物看作具有属性和行为的对象

 通过抽象找出同一类对象的共同属性和行为，形成类

 通过类的继承与多态实现代码重用

1-4：

（一）什么是对象？

 是现实世界中一个实际存在的事物，可以是有形的也可以是无形的，是构成世界的一个独立单位

 是系统中用来描述客观事物的一个实体，它是用来构成系统的一个基本单位。对象由一组属性和一组行为构成。

（二）什么是面向对象的方法？

指将数据及对数据的操作方法封装在一起，作为一个相互依存、不可分离的整体——对象，对同类型对象抽象出其共性，形成类，类通过一个简单的外部接口，与外界发生关系，对象与对象之间通过消息进行通信的编程方法

（三）面向对象方法的特点：

程序模块间的关系更为简单

程序模块的独立性与数据的安全性保障度高

提高了程序的可重用性

便于软件的开发与维护

1-9

（5）

二进制：1111111111111111

十六进制：FFFF

（6）

二进制：11

十六进制11

1-10

（2）143

（5）11582

1-11

原码是人脑可以自动判定符号的编码方法，易于人的识别，但原码带有符号位，数的绝对值与符号一起编码，参与减法运算会造成运算错误。

反码是为了解决原码无法进行准确地减法运算而产生的，但反码产生的+-0问题仍然难以被计算机所识别，正数的反码与原码相同，负数反码与原码符号为相同，其余各位取反

补码修复了原码与反码运算的不足，是计算机进行运算的主要方法，正数补码与原码相同，负数补码为该数反码加1

第二章

2-1

特点：

尽量兼容C，支持面向对象的方法

优点：简洁、高效、具有良好的可读性与可移植性、安全、接近汇编语言

2-5

102

2-8

（1）50

（2）1

（3）50.25

2-11

n=100

2-23

（1）1

（2）0

（3）1

2-24

（1）-1

（2）1

（3）3

（4）3

2-25

（1）1

1. -1

（3）0

（4）0